**Client og Server**

I vores projekt, bliver der på nuværende tidspunkt brugt nogle generelle netværksbegreber. Vores webserver har fx. en **IPv4 addresse** samt en **MAC addresse** på vores enhed, ligeledes har brugerne også en **IPv4 addresse** og **MAC addresse** på den enhed de benytter. Gennem disse to informationer, kan der kommunikeres mellem vores webserver og bruger ved hjælp af **TCP/IP (*OSI-modellen*)**, hvor data bliver genereret når det går gennem **OSI-modellens 7 lag** **(Encapsulation & De-encapsulation)** i takt med at det bliver leveret rundt ved hjælp af **Layer 2 (MAC-addressing scheme)** og **Layer 3 (IP-addressing scheme)** til forskellige enheder, og til sidst til enten vores webserver eller vores bruger.